

OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

Przedmiotem zamówienia jest zakup i dostawa do Szkoły Podstawowej nr 12 w Płocku przy ul. Brzozowej 3 sprzętu do robotyki zgodnie z niżej przedstawionym opisem.

CZĘŚĆ 1b – ROBOTY EDUKACYJNE

1. ROBOT EDUKACYJNY TYPU PHOTON Z NIEZBĘDNYMI AKCESORIAMI - 12 szt.

Opis robotów edukacyjnych typu Photon:

- z wbudowanymi czujnikami kontrastu, dotyku, światła, wykrywania przeszkód, nadajnikiem IR do komunikacji z innymi robotami i pomiarem podległości
- do 8 godzin pracy
- z łącznością Bluetooth 4.0
- z ładowaniem akumulatora za pomocą przewodu Micro USB
- z wbudowanym akumulatorem min.2600 mAh
- masa: min. 670g - max.690g
- wymiary: min. 170 x 172 x 190 mm – max.180 x 182 x 200 mm
- z Certyfikatem bezpieczeństwa (CE, RoHS, EN-71)
- do pracy w systemie :Android, Ios
- z gwarancją
- z wydrukowanymi w formie podręcznika scenariuszami zajęć z robotem edukacyjnym – 5 sztuk

2. MATA EDUKACYJNA DO ROBOTA EDUKACYJNEGO PHOTONA – 4 szt.

Opis:

- 24 pola (6 x 4)
- Wymiary ok. 190 x 130cm
- Ponumerowane wiersze
- Kolumny oznaczone literkami

3. ZESTAW 24 FISZEK PRZEZNACZONYCH DO ZAJĘĆ Z ROBOTEM EDUKACYJNYM PHOTON – 4 kpl.

4. ROBOT EDUKACYJNY TYPU OZOBOT Z NIEZBĘDNYMI AKCESORIAMI – 30 szt.

- Wymiary: 2,5 x 2,5 cm
- Masa: 17 g
- Zasilanie: bateria wewnętrzna (ładowanie przez USB)
- Kompatybilny z: iOS i Android
- W zestawie z mazakami
- Drewniane puzzle do robota edukacyjnego – zestaw podstawowy – 15 sztuk
- Zestaw ma się składać z 96 części
- Drewniane puzzle do robota edukacyjnego – zestaw dodatkowy – 15 sztuk
- Zestaw ma się składać z 96 części
- Pakiet scenariuszy zajęć z robotem edukacyjnym dla klasy I– 3 sztuki powinien zawierać materiały ze scenariuszami lekcji do nauki programowania oraz gotowe karty ćwiczeń dla uczniów
- Pakiet scenariuszy zajęć z robotem edukacyjnym dla klasy II – 3 sztuki powinien zawierać materiały ze scenariuszami lekcji do nauki programowania oraz gotowe karty ćwiczeń dla uczniów

- Pakiet scenariuszy zajęć z robotem edukacyjnym dla klasy III – 3 sztuki powinien zawierać materiały ze scenariuszami lekcji do nauki programowania oraz gotowe karty ćwiczeń dla uczniów